







수업 계획서

교과목명	'Design Your Talent!' (이모티콘제작)	담당 교수		이성희	
		연락처	전화	010.3021.3036	
교과코드(분반)	00076L	이메일	sh304@konyang.ac.kr		
이수구분	교양필수 <input type="checkbox"/> 의사소통 <input checked="" type="checkbox"/> 인성과 도전	중점교양		교양선택	
		<input type="checkbox"/> 4차 산업혁명 <input type="checkbox"/> 인문소양		<input type="checkbox"/> 인문 <input type="checkbox"/> 사회 <input type="checkbox"/> 자연 <input type="checkbox"/> 예술과 체육 <input type="checkbox"/> 기초과학 <input type="checkbox"/> 글로벌 의사소통 <input type="checkbox"/> 취업과창업	
수업방법	대면 학습		비대면 학습		대면/비대면 수업 비율
	<input type="checkbox"/> 강의 <input checked="" type="checkbox"/> AL <input type="checkbox"/> 실습 <input type="checkbox"/> 기타 ()		<input type="checkbox"/> 실시간강의 <input type="checkbox"/> 동영상강의 <input type="checkbox"/> AL (학습자활동중심) <input type="checkbox"/> 기타 ()		
교과목 개요 및 목표					
<p><동기유발 시즌II> 교과는 대학생활 조기적응과 학습동기부여, 자기주도적 미래설계를 위한 신입생 대상 특성화 프로그램임. 신입생들은 동기유발 프로그램을 통해 자기주도적 학습설계, 미래 직업환경에 대한 이해를 갖추게 될 것임.</p> <ul style="list-style-type: none"> - 동기유발 교과를 통한 리더십 및 공동체 의식 함양 - 공동체 프로그램 참여를 통한 협업과 소통능력 향상 - 오리엔테이션을 통한 대학생활 조기정착과 자신감 고취 					
교과목 동기유발 전략과 학습 성과					
<ol style="list-style-type: none"> 1. 공동체 의식을 통해 나눔과 협력, 채움의 가치를 체득할 수 있다. 2. 학습 목표를 세우고 자기주도적 미래 설계를 통해 대학생활을 준비할 수 있다. 3. 주어진 과제를 이해하고 동료와의 협업 활동을 통해 문제를 해결할 수 있다. 					
교과목 핵심역량과 부역량					
	<ul style="list-style-type: none"> • 목표지향적 계획수립 • 계획실행력 • 자기주도적 학습능력 • 정서적 자기조절능력 • 시간관리 • 건강관리 	<input type="checkbox"/>		<ul style="list-style-type: none"> • 국제화인식 • 다문화이해 및 수용능력 • 문화적 개방성 • 글로벌 환경에 대한 노출 • 글로벌 언어능력 	<input type="checkbox"/>
자기관리		(%)	글로벌		(%)
	<ul style="list-style-type: none"> • 대인관계 능력 • 책임감 • 통솔력 • 판단력 • 팀웍능력 • 유연성 	<input checked="" type="checkbox"/>		<ul style="list-style-type: none"> • 문제인식 • 분석적 사고 • 융통적 사고 • 대안 발견 • 도전적 태도 	<input checked="" type="checkbox"/>
리더십		(10%)	창의적문제해결		(20%)
	<ul style="list-style-type: none"> • 적극적 경청과 이해 • 주제이해 능력 • 상호이해 능력 • 배려 능력 • 질의응답 능력 • 문서작성 	<input checked="" type="checkbox"/>		<ul style="list-style-type: none"> • 자원, 정보기술의수집능력 • 정보의 이해와 분석능력 • 정보의 활용능력 • 인적자원 활용능력 • 물적자원 활용능력 • IT 능력 	<input type="checkbox"/>
의사소통과 공감		(70%)	자원활용		(%)

*주역량 1개 선택 70%, 부역량 2개 선택 20%와 10%로 선택

평가 항목 및 방법					
평가항목 (기준)	반영비율 (%)	평가방법 및 주요내용			핵심역량
출석 (15% 이상)	80	- 반드시 4/5 이상 출석해야 함. - 1시간 결석할 때마다 2점씩 감점함. - 수업태도의 성실성 정도를 평가에 반영함.			의사소통 과 공감
성과 및 태도	20	팀활동	수업에 참여하는 태도		리더십
		태도	지식을 이해하는 태도		창의적 문제해결
주별 수업 계획					
동기유발전략	I(Ice breaking) 아이스 브레이킹	A(Attention) 주의	R(Relevance) 관련성	C(Confidence) 자신감	S(satisfaction) 만족감(전시)
교육모형	이해	탐구	설계	실행	평가
주차	1~2주차	3~5주차	6~9주차	10~12주차	13~15주차
주제	라포(rapport)형성	기획과 계획	탐구 설계 및 개발	탐구 실행	평가(성과발표)
성과	- 액티비티 진단을 통한 역할분담	- 목표설정	- 전략 수립	- 계획실행	- 목표 성취
대집단 교육					
캠퍼스	주차		내용	비고	
대전	1주	3.2(목)	오리엔테이션 및 팀 액티비티 진단과 역할분담하기	팀 구성 및 액티비티 역할	
	6주	4.6(목)	DYT 통합수업: 전문가 특강	휴보강 일정 추후 공지	
	11주	5.11(목)	DYT 통합수업: 대동제 참여	Digital Media 분반 수업 Movement Playing 분반 수업	
	14주	6.1(목)	동기유발시즌II Festival	성과발표회	
논산	1주	3.8(수)	오리엔테이션 및 팀 액티비티 진단과 역할분담하기	팀 구성 및 액티비티 역할	
	6주	4.12(수)	DYT 통합수업: 전문가 특강	휴보강 일정 추후 공지	
	10주	5.10(수)	DYT 통합수업: 대동제 참여	휴보강 일정 추후 공지	
	13주	5.31(수)	Art & Culture 영역 통합 수업	Digital Media 분반 수업 Movement Playing 분반 수업	
	14주	6.7(수)	동기유발시즌II Festival	성과발표회	